



italian **Perl**
workshop
press Kit 2008

Summary

Press release 2008	3
Call For Papers 2008	4
Guide-lines for talks	4
Guide-lines for discussion topics.....	4
Durations.....	5
Final notes	5
Date summary.....	5
Call for Sponsors	6
Contacts.....	6
Press reviews for past editions	7
Press.....	7
Linux&C - Year 6 Issue 40 (July 2004) - "Perl Workshop @ Pisa - Luglio".....	7
Computer Programming - Issue 137 (July/August 2004) - "Italian Perl Workshop 2004"	8
Linux&C - Year 6 Issue 41 (September 2004) - "Larry Wall (e non solo) in Italia!"	9
Io Programmo - October 2004 - "Il Successo dell'Italian Perl Workshop"	10
Mail & Usenet.....	11
O'Reilly UK User Group Programme NEWSLETTER	11
LUG mailing lists	11
it.comp.lang.perl.....	11
Perl Mongers groups.....	11
Internet.....	11
Perl.it.....	11
use.perl.org	11
Wup.it.....	12
LinuxPro.....	12
Linux Magazine.....	12
Io Programmo	12
Hackers&C	12
Punto-informatico.....	12
YAPC	12
PM.org.....	12
Zio Budda.....	12
perlbuzz.com.....	12

Press release 2008

The Italian Perl Mongers and the Pisa.pm group are proud to announce the Fourth Italian Perl Workshop.

The Workshop is aimed at Perl users, professionals and hobbyists alike, but also to those who are just starting out in this language and want to learn its characteristics and culture.

In addition to classic conference-style talks, there will be discussions and debates on topics of interest, proposed by participants and guided by experts.

The Workshop will be held in Pisa, in rooms kindly offered by the Computer Science department of the University of Pisa, on September 18-19, 2008.

Registration and participation are free of charge, and includes a coffee-break service, also gratis.

In addition, you could have (by paying the optional ticket conference):

- event T-Shirt
- perl.it gadgets

Even though participation is free of charge, we ask you to register as soon as possible: this will help our logistics.

For more information:

- subscribe to the *workshop@perl.it* mailing list (to subscribe, send a message to *listmaster@perl.it* with `subscribe workshop@perl.it` as the subject)
- On the Web, at the address <http://conferences.yapceurope.org/ipw2008/> or <http://www.perl.it/workshop/>.
- E-mail: *info@perl.it*

Call For Papers 2008

Italian Perl Workshop 18-19 Settembre 2008

You can influence the topics that will be covered during the workshop in two ways: you can propose your own talk, or you can propose a topic for discussion.

To propose either, use the web interface. All proposals are to be sent before June 30, 2008.

If you send a proposal, please fill in as much information as possible about yourself in your profile, after having registered.

Some talk are already defined:

- an introductory course on Perl
- talks about the usage of the main GUI libraries (Gtk+2, Tk, WxWidgets)

Guide-lines for talks

Start the title with `[talk]`, to help us distinguish talks from discussion topics.

In the abstract write a short description of the topic of your talk, and specify the prerequisite knowledge assumed in the audience, using the dedicated field.

In the comments field, specify if you have any requirements for presentation equipment or materials (e.g. a laptop, a projector, etc.)

If you already have additional materials for your talk available on-line, please let us know using the designated fields: this will allow the organizers to have a better idea about your talk's contents.

Anyway, you should send us the full materials about your talk before August 31, so that we can put them in the proceedings.

Guide-lines for discussion topics

Start the title with `[disc]`, to help us distinguish discussion topics from talks.

In the abstract describe the topic as precisely as possible, specifying also the level of detail you'd like it to be discussed at.

In the comments field you can write why you think your topic may be interesting. You can also reference Internet resources that already dwell on the topic, either as a starting point for the discussion, or as example of formats or attitudes to avoid.

Durations

You can choose between 3 different durations:

- *120 minutes*: for "tutorial"-style talks, where you describe a technology or a complex module; also for discussions about very ample or introductory topics
- *50 minutes*: for complex or detailed talks; also for most discussions
- *20 minutes*: for most talks; also for discussions about limited topics

Final notes

We will send out acceptance notices for talks by July 31, 2008.

Date summary

- 30/06/2008: Proposals submission deadline
- 31/07/2008: Talk proposals acceptance notices
- 31/08/2008: Talk materials deadline
- 18/09/2008: Workshop starts

Call for Sponsors

The Workshop provides an international forum for practitioners and researchers from industry, academia and government. The Workshop is aimed at Perl users, professionals and hobbyists alike, but also to those who are just starting out in this language and want to learn its characteristics and culture. Presentations and discussions will cover all applied and theoretical work currently conducted about Perl related technologies.

In past years, the Workshop attracted submissions and participants from 7 different countries. Sponsorship presents an opportunity, for leading companies in the industry, to contact hundreds of national and international experts, and to exhibit to a wide range of the industry, research centres and universities of all over the world, offering long lasting benefits. It is of benefit for your company to be associated with the Workshop, to gain international visibility and recognition. The amount of your financial support is left to your convenience, and there are obviously no constraints. However, some different possibilities are presented below, to guide your choice.

	Supporter (€150)	Silver (> €250)	Gold (> €500)	Platinum (> €1000)
Workshop gadgets (T-shirt, ...)	yes	yes	yes	yes
Company name and logo on the Web page, with indication of the level of sponsorship	yes	yes	yes	yes
Company name and logo in the Final Program, and in all press releases, with indication of the level of sponsorship		yes	yes	yes
One poster or company banner in the conference rooms and in the common area		yes	yes	yes
10 minutes introduction of the company, during the Workshop				yes
Paid places at the attendees' dinner		yes	yes	yes

Some of sponsors of past Workshop editions were ActiveState, O'Reilly Media, Apress, KSolutions S.p.A., Dada S.p.A. Linux&C, Leader.IT, PC Express, Ulis S.r.l.

Contacts

Contact us at workshop-sponsorship@perl.it

Press reviews for past editions

Press

Linux&C - Year 6 Issue 40 (July 2004) - "Perl Workshop @ Pisa - Luglio"



News Update

← pertanto, sarà probabilmente adottato dalle maggiori distribuzioni Linux e dai sistemi *BSD OpenSource. Il sito ufficiale di X.Org è raggiungibile all'url: <http://x.org>

Installare Linux su un tasso morto (!)

Un articolo di Lucy A. Snyder pubblicato dal magazine on-line Strange Horizons affronta in modo certamente originale l'ultima frontiera delle installazioni di Linux: "Ammettiamolo", scrive la Snyder, "Qualunque script-kiddie [...] può installare Red Hat su un Compaq, sul tastapane della mamma o addirittura sul cane di famiglia. Ma nulla vi farà guadagnare punteggi-geek come l'installazione di Linux su di un tasso morto." Un originale esempio di umorismo nero, da non perdere:

<http://www.strangehorizons.com/index.pl?Contents=/2004/20040405/badges.shtml>

Le distribuzioni Linux rispondono a Forrester

Le maggiori distribuzioni GNU/Linux Debian, Mandrake, Red Hat e SuSE si sono unite per la redazione di una risposta comune al report Forrester, intitolato "Linux è più sicuro di Windows?". Il fatto che l'autore del report tratti tutte le vulnerabilità di sicurezza allo stesso modo, indipendentemente dal rischio che esse rappresentano per gli utenti, falsa le conclusioni di Forrester. La risposta è leggibile all'url:

<http://laxer.com/module/newswire/view/9986/index.html>

10 tecnologie che si rifiutano di morire

Technology Review: <http://www.technologyreview.com/> ha pubblicato un interessante articolo sulle 10 tecnologie che continuano ad essere utilizzate nonostante esse siano ormai decisamente obsolete e superate. L'esempio migliore è forse quello offerto dagli orologi analogici: "Paragonati agli attuali orologi digitali [...], in grado di rilevare la temperatura, l'altitudine e l'ora di

Arriva il Metro Olografix Camp

MOCA è il Metro Olografix CAmp, un evento organizzato dall'associazione culturale telematica Metro Olografix per festeggiare i suoi primi dieci anni e ringraziare la scena italiana e tutte le realtà telematiche che in questi anni hanno incrociato il loro cammino con questa ormai "storica" associazione. Il camp è ad ingresso gratuito e durerà tre giorni, dal 20 al 22 agosto 2004: un intero fine settimana dedicato a smanettamenti, esperimenti, giochi, conoscenze ed eventi... Gli organizzatori stanno programmando seminari, workshop, giochi di ruolo e svariati sport da nerd, cercando di favorire scambi di idee, esperienze e conoscenza. "In questi tre giorni vorremmo che tutti i partecipanti potessero conoscere noi e

conoscerci tra loro", recita la presentazione ufficiale dell'evento, "pensiamo di predisporre delle aree tematiche che siano dei laboratori a tempo pieno rispetto a determinate attività che ci vi interessano; naturalmente [...] c'è bisogno di un feedback da tutti quanti, singoli e realtà che visitino questo sito e abbiano intenzione di partecipare all'evento".

Il sito ufficiale del Metro Olografix Camp si trova all'url:

<http://camp.olografix.org>



Perl Workshop @ Pisa - Luglio

I Perl Mongers, associazione italiana di utenti e programmatori Perl ed il gruppo Pisa.pm, hanno organizzato un Perl Workshop a Pisa, che si svolgerà nei locali del Polo Fibonacci, gentilmente concessi dall'Università degli Studi di Pisa il 19 ed il 20 Luglio 2004. Molti sono gli argomenti di cui si parlerà; tra i tanti: le novità di Parrot e di Perl 6, l'interfacciamento ai database, sviluppo web, ottimizzazione, perl internals.

Particolarmente interessanti sono i "formati" proposti per gli speech, si va dal classico talk di 50 minuti, ad un talk più breve ("short talk") di 20 minuti, ad uno brevissimo ("lightning talk", letteralmente "discorso lampo") di soli 5 minuti.

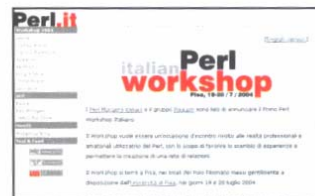
Oltre a questi, due formati molto particolari, il "poster", in cui vengono presentate diverse idee utilizzando,

appunto, un foglio formato poster (A2) ed il "battle talk", un incontro moderato da un "arbitro" che vede fronteggiarsi due ospiti che instaurano una discussione riguardo ad un determinato argomento: assolutamente da non perdere!

Per tutte le informazioni, si può consultare il sito:

<http://www.perl.it/workshop/index.html.it>

E' possibile iscriversi alla ML scrivendo all'indirizzo listmaster@perl.it ed inserendo nel corpo del messaggio la frase `subscribe workshop@perl.it`.



```
class MiaClasseGC : public virtual gc {  
...  
};
```

In questo caso, l'allocazione della classe è gestita in modo automatico ma il distruttore della classe non viene chiamato quando l'oggetto viene liberato. Se si vuole che la libreria invochi il distruttore occorre invece derivare la classe da `gc_cleanup`:

```
class MiaClasseGCClean : public virtual gc_cleanup {  
...  
};
```

L'esempio presentato nel **Listato 2** alloca una serie di oggetti delle due classi senza mantenerne i puntatori, in modo che essi siano reclamabili dalla GC. L'output del programma mostra come il distruttore venga chiamato solo per gli oggetti appartenenti alla seconda classe. È interessante notare inoltre che non tutti gli oggetti sono stati deallocati alla fine del ciclo: questo è perfettamente lecito, dato che comunque la memoria sarà completamente deallocata al termine del programma. Il corretto funzionamento del GC è ben visibile dalla dimensione dello *heap*, che non supera mai i 256 KB nonostante si siano complessivamente allocati oggetti per quasi 50 MB senza mai liberarne nessuno esplicitamente.

Conclusioni

La libreria BDW consente di dotare i propri programmi C/C++ di una gestione della memoria con *Garbage Collection* in modo relativamente semplice. Contrariamente a quanto ci si potrebbe aspettare, i vantaggi nell'uso della GC non si limitano a una maggiore pulizia del codice e includono in certi casi anche prestazioni migliori. L'uso della GC è invece assolutamente da evitare quando si debba avere il controllo puntuale sulle risorse impegnate (memoria e tempo di esecuzione): in casi estremi, è bene ricordarlo, anche le `malloc()` e `free()` della libreria C sono inadeguate ed è opportuno ricorrere ad allocatori personalizzati.

Nessuna soluzione è la migliore in assoluto: sta all'esperienza del programmatore valutare caso per caso quale sia quella più conveniente a seconda delle peculiarità del proprio programma. In questo senso, è utile non scartare a priori nessuna possibilità e considerare la GC come una delle diverse alternative a propria disposizione. ■

BIBLIOGRAFIA & RIFERIMENTI

- [1] L. Vandoni – "La gestione del Garbage Collector", CP 118, Infomedia, Novembre 2002
- [2] http://www.hpl.hp.com/personal/Hans_Boehm/gc

In breve

Italian Perl Workshop 2004

Anche l'Italia, al pari di molti altri stati europei, presenta un evento di rilievo nazionale sul linguaggio Perl. Si terrà infatti, il 19 e il 20 Luglio 2004, l'Italian Perl Workshop. La sede scelta per questa prima, storica, edizione è Pisa: l'evento sarà infatti ospitato nei locali del Polo Fibonacci dell'Università di Pisa. L'obiettivo principale del workshop è quello di fornire un'occasione d'incontro per chi programma in Perl oppure è in qualche modo interessato a tale linguaggio. Esso si rivolge sia alle realtà professionali che a quelle amatoriali, cioè a chiunque sia interessato all'utilizzo di Perl, al fine di favorire lo scambio di esperienze e la creazione di una rete di relazioni a livello nazionale.

Le due giornate saranno caratterizzate da interventi tecnici, cioè da "talk" che potranno assumere diversi formati. Vi saranno infatti degli interventi lunghi, della durata di una o più ore, sugli argomenti più complessi, e degli interventi un po' più brevi, che di fatto costituiranno la maggior parte dei contributi al workshop. Sarà inoltre dedicato un certo spazio ai cosiddetti interventi lampo, finalizzati a far conoscere al pubblico un'idea per un progetto, un trucco oppure un'opinione. Sarà infine organizzato uno spazio in cui ciascun partecipante potrà esporre il proprio poster, ed avere a disposizione una postazione utilizzabile per spiegare il proprio lavoro e rispondere alle domande degli interes-



sati. Gli argomenti trattati saranno molteplici: si spazierà dal web alle interfacce utente, alle ottimizzazioni di Perl fino al futuro del linguaggio, che porta il nome di Parrot/Perl 6. Si parlerà, tra le altre cose, di programmazione OOP, di database, di SOAP, e di integrazione di Perl con altri ambienti di sviluppo. Tutti i talk saranno in lingua italiana, tranne quelli degli ospiti stranieri, per i quali verrà comunque fornito del materiale in italiano. Ospite d'eccezione sarà il britannico Leon Brocard, che curerà un approfondimento dello sviluppo dell'interprete perl. Sponsor dell'evento saranno Activestate, Ulis S.r.l., K Solutions, PC Express S.r.l. Ulteriori informazioni all'indirizzo <http://www.perlworkshop.it>

del 2003, la rete interna di computer dell'All England Club è stata convertita al sistema operativo OpenSource [...] Sia il sito web di Wimbledon sia la sua intranet privata utilizzano ora Linux". L'articolo originale si trova all'url: <http://news.bbc.co.uk/1/hi/technology/3798393.stm>

IBM e Intel insieme per Linux mobile

IBM e Intel hanno annunciato che collaboreranno insieme per la realizzazione della versione pilota di una workstation mobile basata su Linux e destinata ad aumentare la produttività dei progettisti operanti in uno dei settori più complessi dal punto di vista del calcolo, quello dell'Electronic Design Automation (EDA). La nuova piattaforma abbinerà i punti di forza della tecnologia mobile Intel Centrino ai notebook IBM ThinkPad ed al software di Cadence Design Systems. Per leggere l'agenzia originale: <http://www.adnkronos.com/IGNDISpacci/20040617/ADN20040617112806.htm>

Larry Wall (e non solo) in Italia!

Archiviata con successo la prima edizione dell'Italian Perl Workshop 2004, il primo workshop nazionale degli utenti italiani del linguaggio Perl organizzato da Perl.it e dal gruppo Pisa.pm, svoltosi presso l'Università di Pisa il 19 e 20 luglio 2004, si profila per il prossimo mese un evento di grande rilevanza per gli appassionati del Perl in Italia, e non solo per loro.

Larry Wall, il creatore del linguaggio Perl, interverrà infatti alla manifestazione Italian Code Jam che si terrà il 9 ottobre 2004 presso il Dipartimento di Ingegneria dell'Università di Ferrara, un incontro di respiro internazionale con alcuni tra i più famosi sviluppatori di software libero e OpenSource, organizzato dalle associazioni FerraraLUG, ErlUG, ParmaLUG, RELug,

PiacenzaLug, Perl.it, in collaborazione con il Dipartimento di Ingegneria.

Tra gli altri relatori, anche Dave Cross (coordinatore dei gruppi Perl Mongers per la Perl Foundation), Allison Randal (project manager di Perl 6) e molti personaggi di spicco dell'OpenSource: Andrea Arcangeli, Alex Martelli, Moshe Bar ed altri ancora.

Per maggiori informazioni:

<http://www.codejam.org>



NEWS ▼

PARTITO UFFICIALMENTE IPV6

Il cann ha annunciato l'adozione del nuovo protocollo nei server di root che controllano il traffico di Internet. L'IPv6 consente di indirizzare una quantità di dispositivi infinitamente maggiore rispetto agli attuali limiti e apre scenari inimmaginabili in cui miliardi di oggetti potranno essere presente in Rete e scambiare informazioni. L'attuale IPv4, sulla breccia da quasi venti anni, mostrava ormai la corda, se si pensa ad esempio che quasi il 70% degli indirizzi risulta ormai occupato. Il nuovo IPv6 aumenta di tredici volte l'ordine di grandezza degli indirizzi utilizzabili, garantendo un lungo periodo di tranquillità agli organismi che regolano la Rete. Per evitare possibili idiosincrasie, IPv4 resterà attivo parallelamente a IPv6 per i prossimi venti anni: c'è tutto il tempo per adeguarsi.

UN NUOVO REGALO PER L'OPEN SOURCE

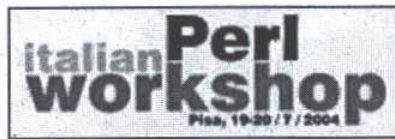
IBM dona il codice sorgente del suo Database Cloudscape alla comunità Open Source. Sarà l'Apache Software Foundation ad essere il diretto destinatario di questa ingente donazione (circa mezzo milione di righe di codice). Big Blue ha affermato che continuerà a supportare i propri clienti e che si aspetta dalla comunità Open Source dei grossi miglioramenti. Il codice del database, 100% Java, potrà fornire una nuova spinta specialmente nel campo di applicazioni che utilizzino DB embedded.

IL SUCCESSO DELL'ITALIAN PERL WORKSHOP

Il 19 e 20 luglio 2004 si è svolto nella sede dell'Università di Pisa il primo workshop nazionale degli utenti italiani del linguaggio Perl, organizzato da Perl.it (www.perl.it) e dal gruppo Perl Mongers di Pisa (<http://pisa.pm.org>). I talk, interessanti e pratici, sono stati molto apprezzati dagli oltre numerosi iscritti. Fra gli argomenti affrontati: Unicode, XML, SOAP, accesso ai database, sviluppo di applicazioni web, sistemi di content management, integrazione con applicativi di produttività (OpenOffice, Microsoft Excel), interfacce grafiche, CPAN e qualche anticipazione di quello che sarà Perl 6. Dall'inizio di ottobre verranno inoltre pubblicate su www.perl.it le slide degli interventi con cadenza settimanale. La manifestazione si è conclusa con un simpatico 'social event', ossia un'asta nella quale sono stati 'battuti' materiali (libri e t-shirt) donati

da O'Reilly, sponsor della manifestazione. L'asta è stata organizzata per la raccolta di fondi che saranno destinati alla Perl Foundation. L'Italian Perl Workshop è stato reso possibile grazie anche alle sponsorship con Activestate, KSolutions, Linux&C, Leader.IT S.r.l., PC Express S.r.l. e con il patrocinio di Ullis S.r.l. I saluti finali sono stati un arrivederci alla prossima edizione dell'Italian Perl Workshop nel 2005 e soprattutto all'"Italian Code Jam", un evento di portata internazionale dedicato al Software Libero e all'Open Source che si terrà presso l'Università di Ferrara il 9 ottobre 2004. Organizzato da ERLUG, FerraraLUG, RELUG, PiacenzaLUG, ParmaLUG, vede anche Perl.it tra gli organizzatori. Tra gli ospiti, Larry Wall in persona (il creatore del linguaggio Perl), Dave Cross (coordinatore dei gruppi Perl Mongers per la Perl Foundation) e Allison Randal (project manager di Perl 6), oltre a personaggi di spicco dell'Open-Source come Andrea Arcangeli (kernel linux developer), Moshe Bar (openmosix), Alex Martelli (Python developer) ed altri ancora.

www.perl.it



FIAT E MICROSOFT PER UN'AUTO INTERATTIVA

Le due aziende hanno siglato un accordo di collaborazione di lungo periodo per una partnership tecnologica. L'obiettivo è di sviluppare sistemi telematici in grado di connettere al meglio gli automobilisti con il mondo esterno. Già dal prossimo anno, le vetture del gruppo torinese potranno avere a bordo il Windows Automotive, una tecnologia che consentirà di integrare, via Bluetooth, PDA e cellulari con il computer di bordo. Agenda e rubrica personali saranno sempre disponibili al guidatore che, attraverso un'interfaccia comune, potrà accedere ad un ricco set di servizi, incluso il celebre sistema di navigazione CONNECT della Fiat. Tra le funzioni supportate, ci sarà anche un collegamento USB che permetterà di ascoltare la musica immagazzinata in qualsiasi dispositivo portatile.



Mail & Usenet

O'Reilly UK User Group Programme NEWSLETTER

- Issue 06/06-04 - 04/05/2004
- Issue 07/06-04 - 14/05/2004
- Issue 08-04 - 12/06/2004
- Issue 09-04 - 25/06/2004
- Issue 10-04 - 12/07/2004
- Issue 06-05 - 22/04/2005
- Issue 07-05 - 05/05/2005
- Issue 08-05 - 17/05/2005
- Issue 09-05 - 09/06/2005
- Issue 10-05 - 23/06/2005

LUG mailing lists

- Pisa, <http://lists.gulp.linux.it/pipermail/gulp/2004-June/002875.html>
- Pistoia
- Firenze, <http://serverone.firenze.linux.it/pipermail/flug/2004-July/008135.html>
- Livorno
- Piombino, <http://gulp.perlmonk.org/bacheca.html>
- Siena, <http://lists.siena.linux.it/mailman/listinfo/slug-list>

it.comp.lang.perl

- <http://groups.google.it/groups?q=italian+perl+workshop&hl=it&lr=&selm=20040302154812.5bc87352.enrico%40sorcinelli.it&rnum=4>
- <http://groups.google.it/groups?q=italian+perl+workshop&hl=it&lr=&selm=1gf837z.1mfu5k51w50xj6N%25stefano.rodighiero%40tiscali.it&rnum=2>
- <http://groups.google.it/groups?q=italian+perl+workshop&hl=it&lr=&selm=pan.2004.07.15.10.39.50.374297%40perl.it&rnum=1>

comp.lang.perl.announce

comp.lang.perl.modules

Perl Mongers groups

- Pisa.pm
- Roma.pm
- Nordest.pm
- Firenze.pm
- Torino.pm
- Toulouse.pm

Internet

Perl.it

- www.perl.it

use.perl.org

- Home page (06/07/2004)
- <http://use.perl.org/article.pl?sid=04/03/12/1739202>
- <http://use.perl.org/article.pl?sid=04/07/06/1528254>
- <http://use.perl.org/article.pl?sid=05/04/12/0235208>

- <http://use.perl.org/article.pl?sid=06/02/26/2136243>
- <http://use.perl.org/article.pl?sid=08/02/18/1724258>

Wup.it

LinuxPro

Linux Magazine

Io Programmo

Hackers&C

Punto-informatico

- <http://punto-informatico.it/p.aspx?i=1422621>

YAPC

- <http://www.yapceurope.org/workshops.html>

PM.org

- <http://www.pm.org/>

Zio Budda

- <http://lists.ziobudda.net/pipermail/dailynews/2004-March/000014.html>
- http://ziobudda.net/italian_perl_workshop

perlbuzz.com

- <http://perlbuzz.com/2008/02/submit-talks-for-yapc-asia.html>