



italian **Perl**
workshop
press Kit

Sommario

Comunicato stampa 2005	3
Call For Papers 2005	4
Formato dell'abstract.....	4
POD	4
Testo semplice.....	4
HTML	4
Altro materiale	4
Argomenti.....	4
Formato degli interventi.....	5
intervento lungo	5
intervento breve	5
intervento lampo	5
poster	5
"Battle talk"	5
Note finali	5
Promemoria scadenze	6
Rassegna stampa edizione 2004.....	7
Comunicato stampa 2004	7
Riviste	8
Linux&C - Anno 6 N 40 (Luglio 2004) - "Perl Workshop @ Pisa - Luglio"	8
Computer Programming - N 137 (Luglio/Agosto 2004) - "Italian Perl Workshop 2004"	9
Linux&C - Anno 6 N 41 (Settembre 2004) - "Larry Wall (e non solo) in Italia!"	10
Io Programmo - Ottobre 2004 - "Il Successo dell'Italian Perl Workshop"	11
Mail & Usenet.....	12
O'Reilly UK User Group Programme NEWSLETTER Issue 06/06-04 (04/05/2004)	12
O'Reilly UK User Group Programme NEWSLETTER Issue 07/06-04 (14/05/2004)	12
O'Reilly UK User Group Programme NEWSLETTER Issue 08-04 (12/06/2004)	12
O'Reilly UK User Group Programme NEWSLETTER Issue 09-04 (25/06/2004)	12
O'Reilly UK User Group Programme NEWSLETTER Issue 10-04 (12/07/2004)	12
LUG Firenze.....	12
LUG Piombino.....	12
LUG Pisa.....	12
LUG Siena.....	12
it.comp.lang.perl.....	12
Toulouse.pm	12
Internet.....	12
Perl.it.....	12
use.perl.org	13
Wup.it (15/06/2004)	13
LinuxPro	13
Linux Magazine	13
Io Programmo	13
Hackers&C	13
Punto-informatico	13
YAPC	13
PM.org.....	13
Zio Budda.....	13

Comunicato stampa 2005

I Perl Mongers italiani e il gruppo Pisa.pm sono lieti di annunciare il Secondo Perl Workshop Italiano.

Il Workshop vuole essere un'occasione d'incontro rivolto alle realtà professionali e amatoriali utilizzatrici del Perl, con lo scopo di favorire lo scambio di esperienze e permettere la creazione di una rete di relazioni.

Il Workshop si terrà a Pisa, nei locali del Polo Fibonacci messi gentilmente a disposizione dall'Università di Pisa, nei giorni 23 e 24 giugno 2005.

Il costo del workshop è fissato a 50 € per i privati e a 35 € per gli studenti, ed è comprensivo di:

- Partecipazione al workshop
- Atti e materiale degli interventi
- T-Shirt dell'evento
- Due pranzi e una cena presso la mensa universitaria
- Coffe-break al mattino e al pomeriggio di entrambi i giorni

Come reperire ulteriori informazioni:

- iscrivendosi alla mailing list workshop@perl.it (per iscriversi alla mailing list inviare un messaggio a listmaster@perl.it con `subscribe workshop@perl.it` nel corpo)
- sul Web, all'indirizzo <http://www.perlworkshop.it/>, ovvero <http://www.perl.it/workshop/>.
- E-mail: info@perl.it

Call For Papers 2005

Italian Perl Workshop 23-24 Giugno 2005

Chiunque sia intenzionato a proporre un intervento da presentare nel corso del workshop è invitato a inviare un abstract all'indirizzo workshop-cfp@perl.it entro il 30 marzo 2005. L'abstract deve contenere:

- l'argomento dell'intervento
- i prerequisiti e il livello di conoscenza richiesto alla platea
- una breve presentazione dell'intervento (circa 300 parole)
- eventuali attrezzature necessarie (es. portatile, videoproiettore, lavagna luminosa, ecc.)
- una breve presentazione dell'autore

Formato dell'abstract

L'abstract deve essere scritto in italiano e redatto in formato POD, testo semplice o HTML (in ordine decrescente di preferenza). Per quanto riguarda la codifica (in particolare per le lettere accentate), suggeriamo:

POD

utilizzare le sequenze `E<grave>` e simili, evitando di inserire caratteri non-ASCII7 nel testo

Testo semplice

utilizzare la codifica ISO 8859-15 oppure UTF-8

HTML

utilizzare le entities ``` e simili, oppure utilizzare la codifica ISO 8859-15 oppure UTF-8, specificandola nell'intestazione del documento

Altro materiale

Nel caso abbiate già del materiale inerente il vostro intervento disponibile online, potete segnalarcelo subito: questo consentirà agli organizzatori di avere un'idea più precisa sul contenuto del vostro intervento e di avviare tempestivamente la produzione degli atti del workshop.

Al fine di inserire tutti gli interventi negli atti, tutto il materiale pertinente (lucidi, testi, codice di esempio, ecc.) dovrà essere fornito entro il 31 maggio 2005.

Argomenti

Il workshop non sarà monotematico, pertanto ogni proposta verrà presa in considerazione. Alcuni argomenti potrebbero essere:

- Parrot / Perl6
- Interfacce a database
- Sviluppo Web (Application server, CMS, ecc.)
- Sviluppo di e in Perl (internals, metodologie, test frameworks, ecc.)
- Ottimizzazioni in Perl
- Amministrazione di sistema
- e qualsiasi cosa riteniate interessante ;-)

Formato degli interventi

Ciascun intervento può ricadere in una delle seguenti categorie:

intervento lungo

durata: 50 minuti

Questo tipo di intervento è adatto ad affrontare argomenti complessi, o per i quali si intenda addentrarsi nei dettagli.

intervento breve

durata: 20 minuti

Questo è il formato intermedio, adatto per la maggior parte delle presentazioni.

intervento lampo

durata: 5 minuti

Se volete far conoscere al mondo qualche vostro trucco, proporre un'idea per l'avvio di un nuovo progetto, esprimere un desiderio o un'opinione su qualche aspetto del linguaggio o di una libreria, potete sempre presentare un intervento lampo.

poster

Se ci saranno sufficienti proposte, sarà organizzato uno spazio in cui ciascun partecipante esporrà il proprio poster (formato indicativo: A2), e avrà a disposizione una postazione (tavolo, sedia, presa elettrica e connessione di rete) che potrà utilizzare per spiegare il proprio lavoro e rispondere alle domande degli interessati.

"Battle talk"

Questo formato prevede la presenza di un moderatore e di due ospiti, i quali discutono e "si danno battaglia" su un argomento comune. È previsto un solo intervento di questo tipo per ciascun giorno del workshop. Ci aspettiamo che la persona che intende svolgere il ruolo di mediatore invii la proposta, e che si assuma la responsabilità di invitare e far partecipare gli ospiti.

Note finali

La notifica di accettazione degli interventi sarà inviata entro il 30 aprile 2005.

Tutti coloro i cui interventi (tranne gli interventi lampo) saranno stati accettati potranno partecipare gratuitamente al workshop. Nonostante questo, l'organizzazione sarà grata a tutti coloro che pagheranno comunque il biglietto di ingresso: questo workshop è organizzato senza fini di lucro.

Promemoria scadenze

30/03/2005: Termine invio abstract
01/04/2005: Apertura registrazioni
30/04/2005: Notifica accettazione abstract
31/05/2005: Termine invio materiale completo interventi
19/06/2005: Chiusura iscrizioni
23/06/2005: Inizio workshop

Rassegna stampa edizione 2004

Comunicato stampa 2004

CHIUSA CON SUCCESSO LA PRIMA EDIZIONE DELL'ITALIAN PERL WORKSHOP

Si è svolto nella sede dell'Università di Pisa il primo workshop nazionale degli utenti italiani del linguaggio Perl organizzato da Perl.it e dal gruppo Pisa.pm.

I talk, tutti interessanti e pratici, sono stati molto apprezzati dagli oltre 60 iscritti. Fra gli argomenti affrontati: Unicode, XML, SOAP, accesso ai database, sviluppo di applicazioni web, sistemi di content management, integrazione con applicativi di produttività (OpenOffice, Microsoft Excel), CPAN e qualche anticipazione di quello che sarà Perl 6.

A partire da settembre verranno pubblicate on line su www.perl.it, le slide degli interventi con cadenza settimanale.

La manifestazione si è conclusa con un simpatico 'social event', ovvero un'asta nella quale sono stati 'battuti' materiali (libri e t-shirt) donati da O'Reilly, sponsor della manifestazione. L'asta è stata organizzata per la raccolta di fondi destinati alla Perl Foundation.

L'Italian Perl Workshop è stato reso possibile grazie anche alle sponsorship con Activestate, KSolutions, Linux&C, Leader.IT S.r.l., PC Express S.r.l. e con il patrocinio di Ulis S.r.l.

Riviste

Linux&C - Anno 6 N 40 (Luglio 2004) - "Perl Workshop @ Pisa - Luglio"



News Update

← pertanto, sarà probabilmente adottato dalle maggiori distribuzioni Linux e dai sistemi *BSD OpenSource. Il sito ufficiale di X.Org è raggiungibile all'url: <http://x.org>

Installare Linux su un tasso morto (!)

Un articolo di Lucy A. Snyder pubblicato dal magazine on-line Strange Horizons affronta in modo certamente originale l'ultima frontiera delle installazioni di Linux: "Ammettiamolo", scrive la Snyder, "Qualunque script-kiddie [...] può installare Red Hat su un Compaq, sul tostapane della mamma o addirittura sul cane di famiglia. Ma nulla vi farà guadagnare punti-geek come l'installazione di Linux su di un tasso morto." Un originale esempio di umorismo nero, da non perdere:

<http://www.strangehorizons.com/index.pl?Contents=/2004/20040405/badger.shtml>

Le distribuzioni Linux rispondono a Forrester

Le maggiori distribuzioni GNU/Linux Debian, Mandrake, Red Hat e SuSE si sono unite per la redazione di una risposta comune al report Forrester, intitolato "Linux è più sicuro di Windows?". Il fatto che l'autore del report tratti tutte le vulnerabilità di sicurezza allo stesso modo, indipendentemente dal rischio che esse rappresentano per gli utenti, falsa le conclusioni di Forrester. La risposta è leggibile all'url:

<http://lxe.com/module/newswire/view/9986/index.html>

10 tecnologie che si rifiutano di morire

Technology Review: <http://www.technologyreview.com/> ha pubblicato un interessante articolo sulle 10 tecnologie che continuano ad essere utilizzate nonostante esse siano ormai decisamente obsolete e superate. L'esempio migliore è forse quello offerto dagli orologi analogici: "Paragonati agli attuali orologi digitali [...], in grado di rilevare la temperatura, l'altitudine e l'ora di

Arriva il Metro Olografix Camp

MOCA è il Metro Olografix CAmp, un evento organizzato dall'associazione culturale telematica Metro Olografix per festeggiare i suoi primi dieci anni e ringraziare la scena italiana e tutte le realtà telematiche che in questi anni hanno incrociato il loro cammino con questa ormai "storica" associazione. Il camp è ad ingresso gratuito e durerà tre giorni, dal 20 al 22 agosto 2004: un intero fine settimana dedicato a smanettamenti, esperimenti, giochi, conoscenze ed eventi... Gli organizzatori stanno programmando seminari, workshop, giochi di ruolo e svariati sport da nerd, cercando di favorire scambi di idee, esperienze e conoscenza. "In questi tre giorni vorremmo che tutti i partecipanti potessero conoscere noi e

conoscersi tra loro", recita la presentazione ufficiale dell'evento, "pensiamo di predisporre delle aree tematiche che siano dei laboratori a tempo pieno rispetto a determinate attività che ci/oi interessano; naturalmente [...] c'è bisogno di un feedback da tutti quanti, singoli e realtà che visitino questo sito e abbiano intenzione di partecipare all'evento".

Il sito ufficiale del Metro Olografix Camp si trova all'url:

<http://camp.olografix.org>



Perl Workshop @ Pisa - Luglio

I Perl Mongers, associazione italiana di utenti e programmatori Perl ed il gruppo Pisa.pm, hanno organizzato un Perl Workshop a Pisa, che si svolgerà nei locali del Polo Fibonacci, gentilmente concessi dall'Università degli Studi di Pisa il 19 ed il 20 Luglio 2004. Molti sono gli argomenti di cui si parlerà; tra i tanti: le novità di Parrot e di Perl 6, l'interfacciamento ai database, sviluppo web, ottimizzazione, perl internals.

Particolarmente interessanti sono i "formati" proposti per gli speech, si va dal classico talk di 50 minuti, ad un talk più breve ("short talk") di 20 minuti, ad uno brevissimo ("lightning talk", letteralmente "discorso lampo") di soli 5 minuti.

Oltre a questi, due formati molto particolari, il "poster", in cui vengono presentate diverse idee utilizzando,

appunto, un foglio formato poster (A2) ed il "battle talk", un incontro moderato da un "arbitro" che vede fronteggiarsi due ospiti che instaurano una discussione riguardo ad un determinato argomento: assolutamente da non perdere!

Per tutte le informazioni, si può consultare il sito:

<http://www.perl.it/workshop/index.html.it>

E' possibile iscriversi alla ML scrivendo all'indirizzo listmaster@perl.it ed inserendo nel corpo del messaggio la frase `subscribe workshop@perl.it`.




```
class MiaClasseGC : public virtual gc {  
...  
};
```

In questo caso, l'allocazione della classe è gestita in modo automatico ma il distruttore della classe non viene chiamato quando l'oggetto viene liberato. Se si vuole che la libreria invochi il distruttore occorre invece derivare la classe da `gc_cleanup`:

```
class MiaClasseGCClean : public virtual gc_cleanup {  
...  
};
```

L'esempio presentato nel **Listato 2** alloca una serie di oggetti delle due classi senza mantenerne i puntatori, in modo che essi siano reclamabili dalla GC. L'output del programma mostra come il distruttore venga chiamato solo per gli oggetti appartenenti alla seconda classe. È interessante notare inoltre che non tutti gli oggetti sono stati deallocati alla fine del ciclo: questo è perfettamente lecito, dato che comunque la memoria sarà completamente deallocata al termine del programma. Il corretto funzionamento del GC è ben visibile dalla dimensione dello *heap*, che non supera mai i 256 KB nonostante si siano complessivamente allocati oggetti per quasi 50 MB senza mai liberarne nessuno esplicitamente.

Conclusioni

La libreria BDW consente di dotare i propri programmi C/C++ di una gestione della memoria con *Garbage Collection* in modo relativamente semplice. Contrariamente a quanto ci si potrebbe aspettare, i vantaggi nell'uso della GC non si limitano a una maggiore pulizia del codice e includono in certi casi anche prestazioni migliori. L'uso della GC è invece assolutamente da evitare quando si debba avere il controllo puntuale sulle risorse impegnate (memoria e tempo di esecuzione): in casi estremi, è bene ricordarlo, anche le `malloc()` e `free()` della libreria C sono inadeguate ed è opportuno ricorrere ad allocatori personalizzati.

Nessuna soluzione è la migliore in assoluto: sta all'esperienza del programmatore valutare caso per caso quale sia quella più conveniente a seconda delle peculiarità del proprio programma. In questo senso, è utile non scartare a priori nessuna possibilità e considerare la GC come una delle diverse alternative a propria disposizione. ■

BIBLIOGRAFIA & RIFERIMENTI

- [1] L. Vandoni – "La gestione del Garbage Collector", CP 118, Infomedia, Novembre 2002
- [2] http://www.hpl.hp.com/personal/Hans_Boehm/gc

In breve

Italian Perl Workshop 2004

Anche l'Italia, al pari di molti altri stati europei, presenta un evento di rilievo nazionale sul linguaggio Perl. Si terrà infatti, il 19 e il 20 Luglio 2004, l'Italian Perl Workshop. La sede scelta per questa prima, storica, edizione è Pisa: l'evento sarà infatti ospitato nei locali del Polo Fibonacci dell'Università di Pisa. L'obiettivo principale del workshop è quello di fornire un'occasione d'incontro per chi programma in Perl oppure è in qualche modo interessato a tale linguaggio. Esso si rivolge sia alle realtà professionali che a quelle amatoriali, cioè a chiunque sia interessato all'utilizzo di Perl, al fine di favorire lo scambio di esperienze e la creazione di una rete di relazioni a livello nazionale.

Le due giornate saranno caratterizzate da interventi tecnici, cioè da "talk" che potranno assumere diversi formati. Vi saranno infatti degli interventi lunghi, della durata di una o più ore, sugli argomenti più complessi, e degli interventi un po' più brevi, che di fatto costituiranno la maggior parte dei contributi al workshop. Sarà inoltre dedicato un certo spazio ai cosiddetti interventi lampo, finalizzati a far conoscere al pubblico un'idea per un progetto, un trucco oppure un'opinione. Sarà infine organizzato uno spazio in cui ciascun partecipante potrà esporre il proprio poster, ed avere a disposizione una postazione utilizzabile per spiegare il proprio lavoro e rispondere alle domande degli interes-



sati. Gli argomenti trattati saranno molteplici: si spazierà dal web alle interfacce utente, alle ottimizzazioni di Perl fino al futuro del linguaggio, che porta il nome di Parrot/Perl 6. Si parlerà, tra le altre cose, di programmazione OOP, di database, di SOAP, e di integrazione di Perl con altri ambienti di sviluppo. Tutti i talk saranno in lingua italiana, tranne quelli degli ospiti stranieri, per i quali verrà comunque fornito del materiale in italiano. Ospite d'eccezione sarà il britannico Leon Brocard, che curerà un approfondimento dello sviluppo dell'interprete perl. Sponsor dell'evento saranno Activestate, Ullis S.r.l., K Solutions, PC Express S.r.l. Ulteriori informazioni all'indirizzo <http://www.perlworkshop.it>

del 2003, la rete interna di computer dell'All England Club è stata convertita al sistema operativo OpenSource [...] Sia il sito web di Wimbledon sia la sua intranet privata utilizzano ora Linux". L'articolo originale si trova all'url: <http://news.bbc.co.uk/1/hi/technology/3798393.stm>

IBM e Intel insieme per Linux mobile

IBM e Intel hanno annunciato che collaboreranno insieme per la realizzazione della versione pilota di una workstation mobile basata su Linux e destinata ad aumentare la produttività dei progettisti operanti in uno dei settori più complessi dal punto di vista del calcolo, quello dell'Electronic Design Automation (EDA). La nuova piattaforma abbinerà i punti di forza della tecnologia mobile Intel Centrino ai notebook IBM ThinkPad ed al software di Cadence Design Systems. Per leggere l'agenzia originale: <http://www.adnkronos.com/IGNDISpacci/20040617/ADN20040617112806.htm>

Larry Wall (e non solo) in Italia!

Archiviata con successo la prima edizione dell'Italian Perl Workshop 2004, il primo workshop nazionale degli utenti italiani del linguaggio Perl organizzato da Perl.it e dal gruppo Pisa.pm, svoltosi presso l'Università di Pisa il 19 e 20 luglio 2004, si profila per il prossimo mese un evento di grande rilevanza per gli appassionati del Perl in Italia, e non solo per loro.

Larry Wall, il creatore del linguaggio Perl, interverrà infatti alla manifestazione Italian Code Jam che si terrà il 9 ottobre 2004 presso il Dipartimento di Ingegneria dell'Università di Ferrara, un incontro di respiro internazionale con alcuni tra i più famosi sviluppatori di software libero e OpenSource, organizzato dalle associazioni FerraraLUG, ErlUG, ParmaLUG, RELug,

PiacenzaLug, Perl.it, in collaborazione con il Dipartimento di Ingegneria.

Tra gli altri relatori, anche Dave Cross (coordinatore dei gruppi Perl Mongers per la Perl Foundation), Allison Randal (project manager di Perl 6) e molti personaggi di spicco dell'OpenSource: Andrea Arcangeli, Alex Martelli, Moshe Bar ed altri ancora.

Per maggiori informazioni:

<http://www.codejam.org>



NEWS ▼

PARTITO UFFICIALMENTE IPV6

Icann ha annunciato l'adozione del nuovo protocollo nei server di root che controllano il traffico di Internet. L'IPv6 consente di indirizzare una quantità di dispositivi infinitamente maggiore rispetto agli attuali limiti e apre scenari inimmaginabili in cui miliardi di oggetti potranno essere presente in Rete e scambiare informazioni. L'attuale IPv4, sulla breccia da quasi venti anni, mostrava ormai la corda, se si pensa ad esempio che quasi il 70% degli indirizzi risulta ormai occupato. Il nuovo IPv6 aumenta di tredici volte l'ordine di grandezza degli indirizzi utilizzabili, garantendo un lungo periodo di tranquillità agli organismi che regolano la Rete. Per evitare possibili idiosincrasie, IPv4 resterà attivo parallelamente a IPv6 per i prossimi venti anni: c'è tutto il tempo per adeguarsi.

UN NUOVO REGALO PER L'OPEN SOURCE

IBM dona il codice sorgente del suo Database Cloudscape alla comunità Open Source. Sarà l'Apache Software Foundation ad essere il diretto destinatario di questa ingente donazione (circa mezzo milione di righe di codice). Big Blue ha affermato che continuerà a supportare i propri clienti e che si aspetta dalla comunità Open Source dei grossi miglioramenti. Il codice del database, 100% Java, potrà fornire una nuova spinta specialmente nel campo di applicazioni che utilizzino DB embedded.

IL SUCCESSO DELL'ITALIAN PERL WORKSHOP

Il 19 e 20 luglio 2004 si è svolto nella sede dell'Università di Pisa il primo workshop nazionale degli utenti italiani del linguaggio Perl, organizzato da Perl.it (www.perl.it) e dal gruppo Perl Mongers di Pisa (<http://pisa.pm.org>). I talk, interessanti e pratici, sono stati molto apprezzati dagli oltre numerosi iscritti. Fra gli argomenti affrontati: Unicode, XML, SOAP, accesso ai database, sviluppo di applicazioni web, sistemi di content management, integrazione con applicativi di produttività (OpenOffice, Microsoft Excel), interfacce grafiche, CPAN e qualche anticipazione di quello che sarà Perl 6. Dall'inizio di ottobre verranno inoltre pubblicate su www.perl.it le slide degli interventi con cadenza settimanale. La manifestazione si è conclusa con un simpatico 'social event', ossia un'asta nella quale sono stati 'battuti' materiali (libri e t-shirt) donati

da O'Reilly, sponsor della manifestazione. L'asta è stata organizzata per la raccolta di fondi che saranno destinati alla Perl Foundation. L'Italian Perl Workshop è stato reso possibile grazie anche alle sponsorship con Activestate, KSolutions, Linux&C, Leader.IT S.r.l., PC Express S.r.l. e con il patrocinio di Ulis S.r.l. I saluti finali sono stati un arrivederci alla prossima edizione dell'Italian Perl Workshop nel 2005 e soprattutto all'"Italian Code Jam", un evento di portata internazionale dedicato al Software Libero e all'Open Source che si terrà presso l'Università di Ferrara il 9 ottobre 2004. Organizzato da ERLUG, FerraraLUG, RELUG, PiacenzaLUG, ParmaLUG, vede anche Perl.it tra gli organizzatori. Tra gli ospiti, Larry Wall in persona (il creatore del linguaggio Perl), Dave Cross (coordinatore dei gruppi Perl Mongers per la Perl Foundation) e Allison Randal (project manager di Perl 6), oltre a personaggi di spicco dell'Open-Source come Andrea Arcangeli (kernel linux developer), Moshe Bar (openmosix), Alex Martelli (Python developer) ed altri ancora.

www.perl.it



FIAT E MICROSOFT PER UN'AUTO INTERATTIVA

Le due aziende hanno siglato un accordo di collaborazione di lungo periodo per una partnership tecnologica. L'obiettivo è di sviluppare sistemi telematici in grado di connettere al meglio gli automobilisti con il mondo esterno. Già dal prossimo anno, le vetture del gruppo torinese potranno avere a bordo il Windows Automotive, una tecnologia che consentirà di integrare, via Bluetooth, PDA e cellulari con il computer di bordo. Agenda e rubrica personali saranno sempre disponibili al guidatore che, attraverso un'interfaccia comune, potrà accedere ad un ricco set di servizi, incluso il celebre sistema di navigazione CONNECT della Fiat. Tra le funzioni supportate, ci sarà anche un collegamento USB che permetterà di ascoltare la musica immagazzinata in qualsiasi dispositivo portatile.



Mail & Usenet

O'Reilly UK User Group Programme NEWSLETTER Issue 06/06-04 (04/05/2004)

***Italian Perl Mongers and the Pisa.pm group are organizing the First Italian Perl Workshop.
The Workshop is aimed at Perl users, professionals and hobbyists alike, to aid in the exchange of information and in the building of a stronger Perl community in Italy. The Workshop will be held in Pisa at the Polo Fibonacci, kindly provided by the University of Pisa, on July 19-20, 2004.
For more information: <<http://www.perl.it/workshop>>

O'Reilly UK User Group Programme NEWSLETTER Issue 07/06-04 (14/05/2004)

O'Reilly UK User Group Programme NEWSLETTER Issue 08-04 (12/06/2004)

O'Reilly UK User Group Programme NEWSLETTER Issue 09-04 (25/06/2004)

O'Reilly UK User Group Programme NEWSLETTER Issue 10-04 (12/07/2004)

LUG Firenze

- <http://serverone.firenze.linux.it/pipermail/flug/2004-July/008135.html>

LUG Piombino

- <http://gulp.perlmonk.org/bacheca.html>

LUG Pisa

- <http://lists.gulp.linux.it/pipermail/gulp/2004-June/002875.html>

LUG Siena

- <http://lists.siena.linux.it/mailman/listinfo/slug-list>

it.comp.lang.perl

- <http://groups.google.it/groups?q=italian+perl+workshop&hl=it&lr=&selm=20040302154812.5bc87352.enrico%40sorcinelli.it&rnum=4>
- <http://groups.google.it/groups?q=italian+perl+workshop&hl=it&lr=&selm=1gf837z.1mfu5k51w50xj6N%25stefano.rodighiero%40tiscali.it&rnum=2>
- <http://groups.google.it/groups?q=italian+perl+workshop&hl=it&lr=&selm=pan.2004.07.15.10.39.50.374297%40perl.it&rnum=1>

Toulouse.pm

- <http://mail.pm.org/pipermail/toulouse-pm/2004-July/000290.html>

Internet

Perl.it

- www.perl.it

use.perl.org

- Home page (06/07/2004)
- <http://use.perl.org/articles/04/07/06/>

Wup.it (15/06/2004)

- <http://www.wup.it/article.php?sid=6055>

LinuxPro

- <http://forum.futuremediaitaly.it/showthread.php?s=&threadid=8690>
- <http://forum.futuremediaitaly.it/showthread.php?s=&threadid=8688>

Linux Magazine

- <http://www.linux-magazine.it/forum/thread.php?threadid=220&boardid=3&styleid=1>
- <http://www.linux-magazine.it/forum/thread.php?threadid=219&boardid=4&styleid=1>
- <http://www.linux-magazine.it/forum/thread.php?threadid=221&boardid=11&styleid=1>

Io Programmo

- <http://forum.ioprogrammo.net/thread.php?threadid=2963&boardid=30&styleid=1>
- <http://forum.ioprogrammo.net/thread.php?threadid=2964&boardid=31&styleid=1>

Hackers&C

- <http://forum.hc-mag.com/viewtopic.php?t=632>

Punto-informatico

- <http://punto-informatico.it/forum/pol.asp?mid=676461>
- <http://punto-informatico.it/forum/pol.asp?mid=676468>

YAPC

- <http://www.yapceurope.org/workshops.html>

PM.org

- <http://www.pm.org/>

Zio Budda

- <http://lists.ziobudda.net/pipermail/dailynews/2004-March/000014.html>