



italian **Perl**
workshop
press Kit 2008

Sommario

Comunicato stampa 2008	3
Call For Papers 2008	4
Linee guida per gli interventi	4
Linee guida per gli argomenti di discussione	4
Durate	5
Note finali	5
Promemoria scadenze	5
Call for Sponsors	6
Contatti.....	6
Rassegna stampa edizione passate edizioni	7
Riviste	7
Linux&C - Anno 6 N 40 (Luglio 2004) - "Perl Workshop @ Pisa - Luglio"	7
Computer Programming - N 137 (Luglio/Agosto 2004) - "Italian Perl Workshop 2004"	8
Linux&C - Anno 6 N 41 (Settembre 2004) - "Larry Wall (e non solo) in Italia!"	9
Io Programma - Ottobre 2004 - "Il Successo dell'Italian Perl Workshop"	10
Mail & Usenet.....	11
O'Reilly UK User Group Programme NEWSLETTER	11
LUG mailing lists	11
it.comp.lang.perl.....	11
Perl Mongers groups.....	11
Internet	11
Perl.it	11
use.perl.org	11
Wup.it.....	12
LinuxPro	12
Linux Magazine	12
Io Programma	12
Hackers&C	12
Punto-informatico	12
YAPC	12
PM.org.....	12
Zio Budda.....	12
perlbuzz.com.....	12

Comunicato stampa 2008

I Perl Mongers italiani e il gruppo Pisa.pm sono lieti di annunciare il quarto Italian Perl Workshop

L'Italian Perl Workshop vuole essere un'occasione d'incontro rivolta a tutti gli utilizzatori di Perl, professionisti o amatoriali che siano, ma anche a chi si avvicina per la prima volta a questo linguaggio e ne vuole conoscere le particolarità e la cultura.

Accanto a interventi nel classico stile da conferenza, saranno previsti spazi di discussione e dibattito su argomenti di interesse, proposti dai partecipanti e guidati da esperti.

Il Workshop si terrà a Pisa, nei locali messi gentilmente a disposizione dal Dipartimento di Informatica dell'Università di Pisa, nei giorni 18 e 19 Settembre 2008.

La partecipazione al workshop è gratuita, e include un servizio altrettanto gratuito di coffee-break.

Potrai inoltre avere (acquistando il biglietto opzionale della conferenza):

- T-Shirt dell'evento
- Gadget perl.it

Sebbene la partecipazione sia gratuita, vi chiediamo di registrarvi quanto prima: questo ci aiuterà nella logistica.

Come reperire ulteriori informazioni:

- iscrivendosi alla mailing list *workshop@perl.it* (per iscriversi alla mailing list inviare un messaggio a *listmaster@perl.it* con `subscribe workshop@perl.it` nel subject)
- sul Web, all'indirizzo <http://conferences.yapceurope.org/ipw2008/> oppure <http://www.perl.it/workshop/> .
- E-mail: *info@perl.it*

Call For Papers 2008

Italian Perl Workshop 18-19 Settembre 2008

Ci sono due modi in cui potete influenzare gli argomenti che verranno trattati nel workshop: potete proporre un vostro intervento, oppure potete proporre un argomento di discussione.

Per proporre un intervento o un argomento, usate l'apposita interfaccia web. Le proposte devono essere inserite entro il 30 giugno 2008.

Preghiamo chiunque voglia inviare proposte di fornire quante più informazioni possibili nel proprio profilo, una volta registratisi.

Sono già previsti:

- un corso introduttivo a Perl
- interventi sull'uso delle principali librerie per interfacce grafiche (Gtk+2, Tk, WxWidgets)

Linee guida per gli interventi

Iniziate il titolo con [talk], così ci sarà più facile distinguere gli interventi dagli argomenti di discussione.

Includete nell'abstract una breve presentazione degli argomenti trattati, e dei prerequisiti; indicate inoltre nell'apposito campo il livello di conoscenza richiesto alla platea.

Nel campo dei commenti indicate eventuali attrezzature necessarie (es. portatile, videoproiettore, lavagna luminosa, ecc.)

Nel caso abbiate già del materiale inerente il vostro intervento disponibile online, potete segnalarcelo subito usando gli appositi campi: questo consentirà agli organizzatori di avere un'idea più precisa sul contenuto del vostro intervento.

Linee guida per gli argomenti di discussione

Iniziate il titolo con [disc], così ci sarà più facile distinguere gli argomenti di discussione dagli interventi.

Nell'abstract indicate l'argomento nel modo più preciso possibile, nonché il livello di dettaglio e complessità a cui vorreste venisse tenuta la discussione.

Nel campo commenti potete indicare i motivi per cui pensate che l'argomento sia di interesse. Potete anche indicare eventuali riferimenti in rete che già trattano l'argomento, sia come spunto per la discussione sia come esempio di formato o atteggiamento da evitare.

Durate

Sono previste 3 diverse durate:

- *120 minuti*: adatta per un intervento di tipo "tutorial", in cui si insegna l'utilizzo di una tecnologia o un modulo complesso; adatta anche per argomenti di discussione molto ampi e/o introduttivi
- *50 minuti*: adatta per interventi in cui si affrontano argomenti complessi, o nei quali si intenda addentrarsi nei dettagli; adatta anche per la maggior parte delle discussioni
- *20 minuti*: adatta alla maggior parte degli interventi, nonché per le discussioni di minor respiro

Note finali

La notifica di accettazione degli interventi sarà inviata entro il 31 luglio 2008.

Promemoria scadenze

- 30/06/2008: Termine invio proposte
- 31/07/2008: Notifica accettazione proposte di talk
- 31/08/2008: Termine invio materiale completo interventi
- 18/09/2008: Inizio workshop

Call for Sponsors

Il Workshop è un evento per lo scambio di idee tra utilizzatori e ricercatori da ambiti industriali, accademici e governativi. Il Workshop è rivolto alle realtà professionali e amatoriali utilizzatrici del Perl, ma anche a chi sta appena cominciando a interessarsi a questo linguaggio, e vuole scoprirne le caratteristiche e la cultura. Interventi e discussioni tratteranno di tutte le iniziative attualmente in corso, a proposito delle tecnologie correlate al Perl, sia in ambito teorico che applicato.

Negli anni scorsi, il Workshop ha raccolto interventi e partecipanti da 7 diversi paesi. La sponsorizzazione è quindi un'opportunità, per le aziende del settore, di entrare in contatto con centinaia di esperti nazionali e internazionali, e di presentarsi a una vasta platea proveniente dalle industrie, centri di ricerca e università, con evidenti benefici. Essere associati al Workshop porta alla vostra azienda una visibilità e un riconoscimento internazionali. Il livello di supporto economico è lasciato alla vostra discrezione, ma qui sotto presentiamo alcune possibilità per orientare la vostra scelta.

	Supporter (€150)	Silver (> €250)	Gold (> €500)	Platinum (> €1000)
Gadget del Workshop (T-shirt, ...)	sì	sì	sì	sì
Nome e logo dell'azienda sulla pagina Web, con indicazione del livello di sponsorizzazione	sì	sì	sì	sì
Nome e logo dell'azienda nel Programma definitivo, e in tutte le "press release", con indicazione del livello di sponsorizzazione		sì	sì	sì
Un poster o striscione dell'azienda nelle stanze degli interventi, e nell'area comune		sì	sì	sì
10 minuti per un'introduzione dell'azienda, durante il Workshop				sì
Posti pagati alla cena dei partecipanti		1	2	4

Alcuni degli sponsor delle precedenti edizioni sono stati ActiveState, O'Reilly Media, Apress, KSolutions S.p.A., Dada S.p.A. Linux&C, Leader.IT, PC Express, Ulis S.r.l.

Contatti

Per informazioni contattateci all'indirizzo workshop-sponsorship@perl.it

Riviste

Linux&C - Anno 6 N 40 (Luglio 2004) - "Perl Workshop @ Pisa - Luglio"



News Update

← pertanto, sarà probabilmente adottato dalle maggiori distribuzioni Linux e dai sistemi *BSD OpenSource. Il sito ufficiale di X.Org è raggiungibile all'url: <http://x.org>

Installare Linux su un tasso morto (!)

Un articolo di Lucy A. Snyder pubblicato dal magazine on-line Strange Horizons affronta in modo certamente originale l'ultima frontiera delle installazioni di Linux: "Ammettiamolo", scrive la Snyder, "Qualunque script-kiddie [...] può installare Red Hat su un Compaq, sul tostapane della mamma o addirittura sul cane di famiglia. Ma nulla vi farà guadagnare punteggi come l'installazione di Linux su di un tasso morto." Un originale esempio di umorismo nero, da non perdere:

<http://www.strangehorizons.com/index.pl?Contents=/2004/20040405/badge.shtml>

Le distribuzioni Linux rispondono a Forrester

Le maggiori distribuzioni GNU/Linux Debian, Mandrake, Red Hat e SuSE si sono unite per la redazione di una risposta comune al report Forrester, intitolato "Linux è più sicuro di Windows?". Il fatto che l'autore del report tratti tutte le vulnerabilità di sicurezza allo stesso modo, indipendentemente dal rischio che esse rappresentano per gli utenti, falsa le conclusioni di Forrester. La risposta è leggibile all'url:

<http://lxc.com/module/newswire/view/9986/index.html>

10 tecnologie che si rifiutano di morire

Technology Review: <http://www.technologyreview.com/> ha pubblicato un interessante articolo sulle 10 tecnologie che continuano ad essere utilizzate nonostante esse siano ormai decisamente obsolete e superate. L'esempio migliore è forse quello offerto dagli orologi analogici: "Paragonati agli attuali orologi digitali [...], in grado di rilevare la temperatura, l'altitudine e l'ora di

Arriva il Metro Olografix Camp

MOCA è il Metro Olografix Camp, un evento organizzato dall'associazione culturale telematica Metro Olografix per festeggiare i suoi primi dieci anni e ringraziare la scena italiana e tutte le realtà telematiche che in questi anni hanno incrociato il loro cammino con questa ormai "storica" associazione. Il camp è ad ingresso gratuito e durerà tre giorni, dal 20 al 22 agosto 2004: un intero fine settimana dedicato a smanettamenti, esperimenti, giochi, conoscenze ed eventi... Gli organizzatori stanno programmando seminari, workshop, giochi di ruolo e svariati sport da nerd, cercando di favorire scambi di idee, esperienze e conoscenza. "In questi tre giorni vorremmo che tutti i partecipanti potessero conoscere noi e

conoscersi tra loro", recita la presentazione ufficiale dell'evento, "pensiamo di predisporre delle aree tematiche che siano dei laboratori a tempo pieno rispetto a determinate attività che ci/vi interessano; naturalmente [...] c'è bisogno di un feedback da tutti quanti, singoli e realtà che visitino questo sito e abbiano intenzione di partecipare all'evento".

Il sito ufficiale del Metro Olografix Camp si trova all'url:

<http://camp.olografix.org>



Perl Workshop @ Pisa - Luglio

I Perl Mongers, associazione italiana di utenti e programmatori Perl ed il gruppo Pisa.pm, hanno organizzato un Perl Workshop a Pisa, che si svolgerà nei locali del Polo Fibonacci, gentilmente concessi dall'Università degli Studi di Pisa il 19 ed il 20 Luglio 2004. Molti sono gli argomenti di cui si parlerà; tra i tanti: le novità di Parrot e di Perl 6, l'interfacciamento ai database, sviluppo web, ottimizzazione, perl internals. Particolarmente interessanti sono i "formati" proposti per gli speech, si va dal classico talk di 50 minuti, ad un talk più breve ("short talk") di 20 minuti, ad uno brevissimo ("lightning talk", letteralmente "discorso lampo") di soli 5 minuti. Oltre a questi, due formati molto particolari, il "poster", in cui vengono presentate diverse idee utilizzando,

appunto, un foglio formato poster (A2) ed il "battle talk", un incontro moderato da un "arbitro" che vede fronteggiarsi due ospiti che instaurano una discussione riguardo ad un determinato argomento: assolutamente da non perdere!

Per tutte le informazioni, si può consultare il sito:

<http://www.perl.it/workshop/index.html>

E' possibile iscriversi alla ML scrivendo all'indirizzo listmaster@perl.it ed inserendo nel corpo del messaggio la frase `subscribe workshop@perl.it`.



```
class MiaClasseGC : public virtual gc {  
...  
};
```

In questo caso, l'allocazione della classe è gestita in modo automatico ma il distruttore della classe non viene chiamato quando l'oggetto viene liberato. Se si vuole che la libreria invochi il distruttore occorre invece derivare la classe da `gc_cleanup`:

```
class MiaClasseGCClean : public virtual gc_cleanup {  
...  
};
```

L'esempio presentato nel **Listato 2** alloca una serie di oggetti delle due classi senza mantenerne i puntatori, in modo che essi siano reclamabili dalla GC. L'output del programma mostra come il distruttore venga chiamato solo per gli oggetti appartenenti alla seconda classe. È interessante notare inoltre che non tutti gli oggetti sono stati deallocati alla fine del ciclo: questo è perfettamente lecito, dato che comunque la memoria sarà completamente deallocata al termine del programma. Il corretto funzionamento del GC è ben visibile dalla dimensione dello *heap*, che non supera mai i 256 KB nonostante si siano complessivamente allocati oggetti per quasi 50 MB senza mai liberarne nessuno esplicitamente.

Conclusioni

La libreria BDW consente di dotare i propri programmi C/C++ di una gestione della memoria con *Garbage Collection* in modo relativamente semplice. Contrariamente a quanto ci si potrebbe aspettare, i vantaggi nell'uso della GC non si limitano a una maggiore pulizia del codice e includono in certi casi anche prestazioni migliori. L'uso della GC è invece assolutamente da evitare quando si debba avere il controllo puntuale sulle risorse impegnate (memoria e tempo di esecuzione): in casi estremi, è bene ricordarlo, anche le `malloc()` e `free()` della libreria C sono inadeguate ed è opportuno ricorrere ad allocatori personalizzati.

Nessuna soluzione è la migliore in assoluto: sta all'esperienza del programmatore valutare caso per caso quale sia quella più conveniente a seconda delle peculiarità del proprio programma. In questo senso, è utile non scartare a priori nessuna possibilità e considerare la GC come una delle diverse alternative a propria disposizione. ■

BIBLIOGRAFIA & RIFERIMENTI

- [1] L. Vandoni – "La gestione del Garbage Collector", CP 118, Infomedia, Novembre 2002
- [2] http://www.hpl.hp.com/personal/Hans_Boehm/gc

In breve

Italian Perl Workshop 2004

Anche l'Italia, al pari di molti altri stati europei, presenta un evento di rilievo nazionale sul linguaggio Perl. Si terrà infatti, il 19 e il 20 Luglio 2004, l'Italian Perl Workshop. La sede scelta per questa prima, storica, edizione è Pisa: l'evento sarà infatti ospitato nei locali del Polo Fibonacci dell'Università di Pisa. L'obiettivo principale del workshop è quello di fornire un'occasione d'incontro per chi programma in Perl oppure è in qualche modo interessato a tale linguaggio. Esso si rivolge sia alle realtà professionali che a quelle amatoriali, cioè a chiunque sia interessato all'utilizzo di Perl, al fine di favorire lo scambio di esperienze e la creazione di una rete di relazioni a livello nazionale.

Le due giornate saranno caratterizzate da interventi tecnici, cioè da "talk" che potranno assumere diversi formati. Vi saranno infatti degli interventi lunghi, della durata di una o più ore, sugli argomenti più complessi, e degli interventi un po' più brevi, che di fatto costituiranno la maggior parte dei contributi al workshop. Sarà inoltre dedicato un certo spazio ai cosiddetti interventi lampo, finalizzati a far conoscere al pubblico un'idea per un progetto, un trucco oppure un'opinione. Sarà infine organizzato uno spazio in cui ciascun partecipante potrà esporre il proprio poster, ed avere a disposizione una postazione utilizzabile per spiegare il proprio lavoro e rispondere alle domande degli interes-



sati. Gli argomenti trattati saranno molteplici: si spazierà dal web alle interfacce utente, alle ottimizzazioni di Perl fino al futuro del linguaggio, che porta il nome di Parrot/Perl 6. Si parlerà, tra le altre cose, di programmazione OOP, di database, di SOAP, e di integrazione di Perl con altri ambienti di sviluppo. Tutti i talk saranno in lingua italiana, tranne quelli degli ospiti stranieri, per i quali verrà comunque fornito del materiale in italiano. Ospite d'eccezione sarà il britannico Leon Brocard, che curerà un approfondimento dello sviluppo dell'interprete perl. Sponsor dell'evento saranno Activestate, Ulis S.r.l., K Solutions, PC Express S.r.l. Ulteriori informazioni all'indirizzo <http://www.perlworkshop.it>

del 2003, la rete interna di computer dell'All England Club è stata convertita al sistema operativo OpenSource [...] Sia il sito web di Wimbledon sia la sua intranet privata utilizzano ora Linux". L'articolo originale si trova all'url: <http://news.bbc.co.uk/1/hi/technology/3798393.stm>

IBM e Intel insieme per Linux mobile

IBM e Intel hanno annunciato che collaboreranno insieme per la realizzazione della versione pilota di una workstation mobile basata su Linux e destinata ad aumentare la produttività dei progettisti operanti in uno dei settori più complessi dal punto di vista del calcolo, quello dell'Electronic Design Automation (EDA). La nuova piattaforma abbinerà i punti di forza della tecnologia mobile Intel Centrino ai notebook IBM ThinkPad ed al software di Cadence Design Systems. Per leggere l'agenzia originale: <http://www.adnkronos.com/IGNDISpacci/20040617/ADN20040617112806.htm>

Larry Wall (e non solo) in Italia!

Archiviata con successo la prima edizione dell'Italian Perl Workshop 2004, il primo workshop nazionale degli utenti italiani del linguaggio Perl organizzato da Perl.it e dal gruppo Pisa.pm, svoltosi presso l'Università di Pisa il 19 e 20 luglio 2004, si profila per il prossimo mese un evento di grande rilevanza per gli appassionati del Perl in Italia, e non solo per loro.

Larry Wall, il creatore del linguaggio Perl, interverrà infatti alla manifestazione Italian Code Jam che si terrà il 9 ottobre 2004 presso il Dipartimento di Ingegneria dell'Università di Ferrara, un incontro di respiro internazionale con alcuni tra i più famosi sviluppatori di software libero e OpenSource, organizzato dalle associazioni FerraraLUG, ErlUG, ParmaLUG, RELug,

PiacenzaLug, Perl.it, in collaborazione con il Dipartimento di Ingegneria.

Tra gli altri relatori, anche Dave Cross (coordinatore dei gruppi Perl Mongers per la Perl Foundation), Allison Randal (project manager di Perl 6) e molti personaggi di spicco dell'OpenSource: Andrea Arcangeli, Alex Martelli, Moshe Bar ed altri ancora.

Per maggiori informazioni:

<http://www.codejam.org>



NEWS ▼

PARTITO UFFICIALMENTE IPV6

Il cann ha annunciato l'adozione del nuovo protocollo nei server di root che controllano il traffico di Internet. L'IPv6 consente di indirizzare una quantità di dispositivi infinitamente maggiore rispetto agli attuali limiti e apre scenari inimmaginabili in cui miliardi di oggetti potranno essere presente in Rete e scambiare informazioni.

L'attuale IPv4, sulla breccia da quasi venti anni, mostrava ormai la corda, se si pensa ad esempio che quasi il 70% degli indirizzi risulta ormai occupato. Il nuovo IPv6 aumenta di tredici volte l'ordine di grandezza degli indirizzi utilizzabili, garantendo un lungo periodo di tranquillità agli organismi che regolano la Rete. Per evitare possibili idiosincrasie, IPv4 resterà attivo parallelamente a IPv6 per i prossimi venti anni: c'è tutto il tempo per adeguarsi.

UN NUOVO REGALO PER L'OPEN SOURCE

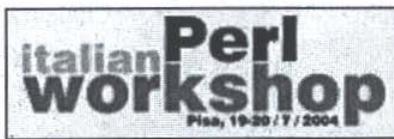
IBM dona il codice sorgente del suo Database Cloudscape alla comunità Open Source. Sarà l'Apache Software Foundation ad essere il diretto destinatario di questa ingente donazione (circa mezzo milione di righe di codice). Big Blue ha affermato che continuerà a supportare i propri clienti e che si aspetta dalla comunità Open Source dei grossi miglioramenti. Il codice del database, 100% Java, potrà fornire una nuova spinta specialmente nel campo di applicazioni che utilizzino DB embedded.

IL SUCCESSO DELL'ITALIAN PERL WORKSHOP

Il 19 e 20 luglio 2004 si è svolto nella sede dell'Università di Pisa il primo workshop nazionale degli utenti italiani del linguaggio Perl, organizzato da Perl.it (www.perl.it) e dal gruppo Perl Mongers di Pisa (<http://pisa.pm.org>). I talk, interessanti e pratici, sono stati molto apprezzati dagli oltre numerosi iscritti. Fra gli argomenti affrontati: Unicode, XML, SOAP, accesso ai database, sviluppo di applicazioni web, sistemi di content management, integrazione con applicativi di produttività (OpenOffice, Microsoft Excel), interfacce grafiche, CPAN e qualche anticipazione di quello che sarà Perl 6. Dall'inizio di ottobre verranno inoltre pubblicate su www.perl.it le slide degli interventi con cadenza settimanale. La manifestazione si è conclusa con un simpatico 'social event', ossia un'asta nella quale sono stati 'battuti' materiali (libri e t-shirt) donati

da O'Reilly, sponsor della manifestazione. L'asta è stata organizzata per la raccolta di fondi che saranno destinati alla Perl Foundation. L'Italian Perl Workshop è stato reso possibile grazie anche alle sponsorship con Activestate, KSolutions, Linux&C, Leader.IT S.r.l., PC Express S.r.l. e con il patrocinio di Ullis S.r.l. I saluti finali sono stati un arrivederci alla prossima edizione dell'Italian Perl Workshop nel 2005 e soprattutto all'"Italian Code Jam", un evento di portata internazionale dedicato al Software Libero e all'Open Source che si terrà presso l'Università di Ferrara il 9 ottobre 2004. Organizzato da ERLUG, FerraraLUG, RELUG, PiacenzaLUG, ParmaLUG, vede anche Perl.it tra gli organizzatori. Tra gli ospiti, Larry Wall in persona (il creatore del linguaggio Perl), Dave Cross (coordinatore dei gruppi Perl Mongers per la Perl Foundation) e Allison Randal (project manager di Perl 6), oltre a personaggi di spicco dell'Open-Source come Andrea Arcangeli (kernel linux developer), Moshe Bar (openmosix), Alex Martelli (Python developer) ed altri ancora.

www.perl.it



FIAT E MICROSOFT PER UN'AUTO INTERATTIVA

Le due aziende hanno siglato un accordo di collaborazione di lungo periodo per una partnership tecnologica. L'obiettivo è di sviluppare sistemi telematici in grado di connettere al meglio gli automobilisti con il mondo esterno. Già dal prossimo anno, le vetture del gruppo torinese potranno avere a bordo il Windows Automotive, una tecnologia che consentirà di integrare, via Bluetooth, PDA e cellulari con il computer di bordo. Agenda e rubrica personali saranno sempre disponibili al guidatore che, attraverso un'interfaccia comune, potrà accedere ad un ricco set di servizi, incluso il celebre sistema di navigazione CONNECT della Fiat. Tra le funzioni supportate, ci sarà anche un collegamento USB che permetterà di ascoltare la musica immagazzinata in qualsiasi dispositivo portatile.



Mail & Usenet

O'Reilly UK User Group Programme NEWSLETTER

- Issue 06/06-04 - 04/05/2004
- Issue 07/06-04 - 14/05/2004
- Issue 08-04 - 12/06/2004
- Issue 09-04 - 25/06/2004
- Issue 10-04 - 12/07/2004
- Issue 06-05 - 22/04/2005
- Issue 07-05 - 05/05/2005
- Issue 08-05 - 17/05/2005
- Issue 09-05 - 09/06/2005
- Issue 10-05 - 23/06/2005

LUG mailing lists

- Pisa, <http://lists.gulp.linux.it/pipermail/gulp/2004-June/002875.html>
- Pistoia
- Firenze, <http://serverone.firenze.linux.it/pipermail/flug/2004-July/008135.html>
- Livorno
- Piombino, <http://gulp.perlmonk.org/bacheca.html>
- Siena, <http://lists.siena.linux.it/mailman/listinfo/slug-list>

it.comp.lang.perl

- <http://groups.google.it/groups?q=italian+perl+workshop&hl=it&lr=&selm=20040302154812.5bc87352.enrico%40sorcinelli.it&rnum=4>
- <http://groups.google.it/groups?q=italian+perl+workshop&hl=it&lr=&selm=1gf837z.1mfu5k51w50xj6N%25stefano.rodighiero%40tiscali.it&rnum=2>
- <http://groups.google.it/groups?q=italian+perl+workshop&hl=it&lr=&selm=pan.2004.07.15.10.39.50.374297%40perl.it&rnum=1>

comp.lang.perl.announce

comp.lang.perl.modules

Perl Mongers groups

- Pisa.pm
- Roma.pm
- Nordest.pm
- Firenze.pm
- Torino.pm
- Toulouse.pm

Internet

Perl.it

- www.perl.it

use.perl.org

- Home page (06/07/2004)
- <http://use.perl.org/article.pl?sid=04/03/12/1739202>
- <http://use.perl.org/article.pl?sid=04/07/06/1528254>
- <http://use.perl.org/article.pl?sid=05/04/12/0235208>

- <http://use.perl.org/article.pl?sid=06/02/26/2136243>
- <http://use.perl.org/article.pl?sid=08/02/18/1724258>

Wup.it

LinuxPro

Linux Magazine

Io Programmo

Hackers&C

Punto-informatico

- <http://punto-informatico.it/p.aspx?i=1422621>

YAPC

- <http://www.yapceurope.org/workshops.html>

PM.org

- <http://www.pm.org/>

Zio Budda

- <http://lists.ziobudda.net/pipermail/dailynews/2004-March/000014.html>
- http://ziobudda.net/italian_perl_workshop

perlbuzz.com

- <http://perlbuzz.com/2008/02/submit-talks-for-yapc-asia.html>